



ЗАТВЕРДЖЕНО

протокол вченої ради від 18.06.2026 № 12

В.о. ректора

Є.М. Кирилюк

М.П.

19.06.2026

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
ЧЕРКАСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНІ БОГДАНА ХМЕЛЬНИЦЬКОГО

НАВЧАЛЬНИЙ ПЛАН № 6926

Галузь знань	F Інформаційні технології	Кваліфікація	Бакалавр з комп'ютерних наук
Спеціальність	F3 Комп'ютерні науки		
Освітня програма	Комп'ютерні науки		
Освітній ступінь	бакалавр	Рік вступу	2026
Форма навчання	денна	Кількість кредитів ЄКТС	240

I. СТРУКТУРА ОСВІТНЬОГО ПРОЦЕСУ

Курс	Осінній семестр							Весняний семестр							Всього	
	тижні						Кількість кредитів	тижні						Кількість кредитів		
	Навчальні заняття	Практична підготовка	Підсумковий контроль	Кваліфікаційна робота	Атестація здобувачів	Канікулярна відпустка		Навчальні заняття	Практична підготовка	Підсумковий контроль	Кваліфікаційна робота	Атестація здобувачів	Канікулярна відпустка			
I	18		3			2	30	18		2			9	30	52	
II	18		3			2	30	18		2			9	30	52	
III	18		3			2	30	14	4	2			9	30	52	
IV	18		3			2	30	7	8	1	4	1		30	44	

II. ПЕРЕЛІК ТА ОБСЯГ ОСВІТНІХ КОМПОНЕНТІВ

Шифр за ОПП	НАЗВА ОСВІТНЬОГО КОМПОНЕНТА	Розподіл за семестрами			Кількість кредитів ЄКТС	Загальний обсяг	Кількість годин на							
		Екзамени	Заліки	Курсові роботи			аудиторні заняття				самостійну роботу			
							загалом	у тому числі						
								лекційні	лабораторні	практичні				
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
1. ОБОВ'ЯЗКОВІ КОМПОНЕНТИ ОСВІТНЬО-ПРОФЕСІЙНОЇ ПРОГРАМИ														
1.1. Цикл загальної підготовки														
ОК 01	Українська мова за професійним спрямуванням		2		3	90	30	2		28	60			
ОК 02	Вища математика	2	1		11	330	110	56	10	44	220			
ОК 03	Іноземна мова за професійним спрямуванням	2	1		6	180	60			60	120			
ОК 04	Фізика (вибрані розділи)		2;3		6	180	60	22	22	16	120			
ОК 05	Категорія історії		2		3	90	30	14		16	60			
ОК 06	Основи національного спротиву		2		5	150	100	50		50	50			
ОК 07	Теорія ймовірностей та математична статистика	3			5	150	50	24		26	100			
ОК 08	Англійська мова (фахового спрямування)		5		3	90	30			30	60			
Всього					42	1260	470	168	32	270	790			
1.2. Цикл професійної підготовки														
ОК 09	Методи та засоби комп'ютерних інформаційних технологій		1		3	90	30	12	18		60			
ОК 10	Програмування та алгоритмічні мови	1;2			9	270	90	40	50					

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
OK 12	Вступ до спеціальності		2		3	90	30	14	16		60
OK 13	Об'єктно-орієнтоване програмування	4	3		9	270	94	42	52		176
OK 14	Алгоритми та структури даних	3			4	120	46	20	26		74
OK 15	Комп'ютерна схемотехніка та архітектура комп'ютерів	4	3		8	240	80	38	42		160
OK 16	Чисельні методи	4			4	120	40	16	24		80
OK 17	Теорія інформації та кодування		4		3	90	30	14	16		60
OK 18	Методи оптимізації та дослідження операцій		4		4	120	40	18	22		80
OK 19	Курсова робота з об'єктно-орієнтованого програмування			4	3	90					90
OK 20	Операційні системи	5			5	150	50	22	28		100
OK 21	Організація баз даних і знань	5			6	180	60	28	32		120
OK 22	Технологія створення програмних продуктів	5			4	120	40	18	22		80
OK 23	Вебпрограмування		5		4	120	40	20	20		80
OK 24	Навчальна практика		5		1	30					30
OK 25	Комп'ютерні мережі		6		4	120	40	18	22		80
OK 26	Паралельні обчислення та розподілені системи	6			5	150	50	22	28		100
OK 27	Курсова робота з баз даних			6	3	90					90
OK 28	Виробнича проектно-технологічна практика		6		6	180					180
OK 29	Технології захисту інформації		7		5	150	50	18	32		100
OK 30	Моделювання процесів та SMART-систем	7			4	120	40	20	20		80
OK 31	Інтелектуальний аналіз даних	7			4	120	40	18			

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2. ВИБІРКОВІ КОМПОНЕНТИ ОСВІТНЬО-ПРОФЕСІЙНОЇ ПРОГРАМИ											
2.1. Цикл загальної підготовки											
ВК 01	Вибіркова дисципліна категорії культури		1		3	90	30	14		16	60
ВК 02	Вибіркова дисципліна категорії здоров'я і безпеки людини		1		3	90	30	14		16	60
ВК 03	Вибіркова дисципліна категорії фізичної підготовки		1		3	90	30		30		60
ВК 04	Вибіркова дисципліна категорії філософії та соціально-політичних наук		3		3	90	30	14		16	60
ВК 05	Вибіркова дисципліна категорії правничих компетентностей		4		3	90	30	14		16	60
ВК 06	Вибіркова міжгалузева дисципліна 1		5		3	90	30	14		16	60
ВК 07	Вибіркова міжгалузева дисципліна 2		6		3	90	30	14		16	60
Всього					21	630	210	84	30	96	420
2.2. Цикл професійної підготовки											
ВК 08	Вибіркова фахова дисципліна 1		3		3	90	30	14	16		60
ВК 09	Вибіркова фахова дисципліна 2		3		4	120	40	18	22		80
ВК 10	Вибіркова фахова дисципліна 3		4		4	120	40	18	22		80
ВК 11	Вибіркова фахова дисципліна 4		5		4	120	40	18	22		80
ВК 12	Вибіркова фахова дисципліна 5		6		4	120	40	18	22		80
ВК 13	Вибіркова фахова дисципліна 6		6		5	150	46	16	30		104
ВК 14	Вибіркова фахова дисципліна 7		7		4	120	40	18	22		80
ВК 15	Вибіркова фахова дисципліна 8		7		4	120					

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Загалом за навчальним планом					240	7200	2150	900	852	398	5050
Обов'язкові компоненти					179	5370	1548	648	598	302	3822
(у відсотках)					75%	75%	72%	72%	70%	76%	76%
Вибіркові компоненти					61	1830	602	252	254	96	1228
(у відсотках)					25%	25%	28%	28%	30%	24%	24%

* Переліки вибірових фахових дисциплін розміщені у додатку до навчального плану та за потреби можуть змінюватись, відповідно до освітньо-професійної програми

III. АТЕСТАЦІЯ ЗДОБУВАЧІВ

Назва	Форма атестації	Семестр
Кваліфікаційна робота	Захист роботи (проекту)	8

IV. ЗВЕДЕНА ІНФОРМАЦІЯ ЗА СЕМЕСТРАМИ

Розподіл за семестрами	1	2	3	4	5	6	7	8
Кількість кредитів ЄКТС	30	30	30	30	30	30	30	30
Кількість годин	900	900	900	900	900	900	900	900
Кількість екзаменів	2	3	2	3	3	1	3	2
Кількість заліків	6	5	6	4	4	4	4	1
Кількість курсових робіт	0	0	0	1	0	1	0	0
Кількість практик	0	0	0	0	1	1	0	1

Навчальний план складено:

Гарант освітньої програми



Б.В. Мисник

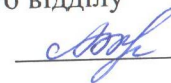
Навчальний план погоджено:

В. о. завідувача кафедри



Б.В. Мисник

Начальник навчально-методичного відділу



Л.Н. Смалиус

ДОДАТОК ДО НАВЧАЛЬНОГО ПЛАНУ №6926
ПЕРЕЛІКИ ВИБІРКОВИХ ФАХОВИХ ДИСЦИПЛІН

Вибіркова фахова дисципліна 1	Математична логіка та логічне програмування
	Інженерна 3D графіка
	Засоби штучного інтелекту для організації роботи фахівця
Вибіркова фахова дисципліна 2	Моделювання інформаційних процесів
	Функціональний аналіз
	Комп'ютерна електроніка
Вибіркова фахова дисципліна 3	Теорія прийняття рішень
	Системне програмування
	Людино-машинний інтерфейс
Вибіркова фахова дисципліна 4	Інструментальні засоби проектування та розробки сучасних електронних пристроїв
	Нейронні мережі
	Аналіз вимог до програмного забезпечення
Вибіркова фахова дисципліна 5	Системний аналіз
	Хмарні технології
	Проектування та архітектура програмного забезпечення
Вибіркова фахова дисципліна 6	Програмування на C# в Unity (технологічна дисципліна)
	Бібліотека React (технологічна дисципліна)
	Node.js для бекенд-розробки (технологічна дисципліна)
Вибіркова фахова дисципліна 7	Математичні основи подання знань
	Розробка мобільних застосунків
	Проектування та розробка інтернет речей
Вибіркова фахова дисципліна 8	Якість програмного забезпечення та тестування
	Моделювання та аналіз програмного забезпечення
	Емпіричні методи програмної інженерії

Вибіркова фахова дисципліна 9	Фреймворк Ruby on Rails (технологічна дисципліна)
	Full Stack розробка та Project Management (технологічна дисципліна)
	Стек технології проєктування вебзастосунків (технологічна дисципліна)
Вибіркова фахова дисципліна 10	Інформаційні технології в сучасній економіці
	Адміністрування операційних систем
	Економіка програмного забезпечення

Гарант освітньої програми  Б.В. Мисник